

Patisonic Aleste 520 EX

Categoría : Fichas micros

Publicado por [Alt](#) el 23/6/2008

ЛДТИСОНИК

El Aleste 520EX (Д•Д»ДµÑ•Ñ,Ð°, pronunciado "Alesta") fue vendido por la compa±Ã-a rusa Patisonic (radicada en Omsk, una de las ciudades mÃ¡s importantes de Siberia), de 1993 a 1995 aproximadamente. Se trata de un clon del [Amstrad CPC 6128](#), todo el hardware del ordenador de Alan Sugar fue recreado para el Aleste. Pero cuenta con una particularidad aÃ±adida, ademÃ¡s es capaz de correr el MSX-DOS y algunos juegos parcheados de MSX y MSX2.



El origen del ordenador es bastante curioso. Un par de adolescentes de Omsk conocen a un ingeniero que trabaja en la compa±Ã-a telefÃ³nica. Ese ingeniero consigue, a travÃ©s de su empresa, ordenadores occidentales como el Apple II o el Atari ST. Y en algÃºn momento a finales de la dÃ©cada de 1980 o principios de la de 1990 le llega un Amstrad CPC 6128. Los dos chavales consiguen que el ingeniero les ceda el ordenador, y lo abren pensando que es similar al ZX Spectrum, pero se llevan una sorpresa cuando descubren que es bastante parecido en sus caracterÃsticas al sistema de moda en Rusia en aquella Ã©poca, el MSX. Deciden entonces emprender un proyecto que suena bastante rocambolesco: clonar el CPC y, a partir de su hardware, emular un MSX.

Entre 1991 y 1992 se ponen en contacto con una empresa de electrÃ³nica local, Patisonic, y entran a trabajar en ella con la misiÃ³n de sacar adelante el proyecto Aleste. Patisonic, que se habÃa dedicado a fabricar y vender clones del PDP de DEC y del ZX Spectrum, no planeaba obtener grandes beneficios con semejante engendro. De hecho, su gran apuesta era la Dandy, una consola

clónica de la Nintendo NES que comenzaron a vender a partir de 1994. Para Patisonic, sacar adelante el Aleste era más bien una operación de prestigio, en un momento en que las compañías competidoras y los aficionados a la electrónica rivalizaban por ser los primeros en alumbrar un clon de MSX que funcionara.

De acuerdo con Valery, uno de los diseñadores, las mayores complicaciones con las que se encontró el equipo de desarrollo fueron emular el VDP y la controladora de disco del MSX sobre el hardware de un CPC. Dada la complejidad de la aventura, no resulta extraño que la concepción y fabricación del Aleste se prolongaran durante todo 1992, aunque la gestación también se dilató a causa de los añadidos que se fueron incorporando al proyecto. Tratando de imitar a los Atari ST y Amiga, se decidió que el ordenador dispusiera de una tarjeta de sonido externa capaz de reproducir sonidos digitalizados, denominada MagicSound. Sólo la concepción de este dispositivo ocupó a parte del equipo durante doce meses. Además, se concibieron un interfaz que permitiera controlar los juegos de luces de una discoteca (Light-Processor) y una pantalla táctil, aunque sólo el primero pasó de la fase de prototipo. Finalmente, el Aleste vio la luz en 1993. Patisonic fabricó un número indeterminado de unidades, aparentemente unas cuantas decenas, y lo comercializó en Omsk y en Tyumen (en la zona de los Urales), por un precio equivalente al salario de un profesor (es difícil calcular su precio real dada la hiperinflación que vivía en aquel momento Rusia). Comparativamente un clon del ZX Spectrum costaba entre tres y cuatro veces menos que el Aleste.

Junto con el ordenador se entregaban los esquemas electrónicos del aparato, por lo que pronto los aficionados comenzaron a fabricar y vender sus propios Alestes al margen de la distribución oficial. De esta forma, el número real de unidades en circulación podría haber duplicado la cantidad de máquinas producidas por Patisonic.

El resultado, el Aleste 520EX, es un ordenador capaz de correr todo el software de Amstrad CPC que se ha probado en él, y también algunos juegos parcheados de MSX como el Vampire Killer, los King's Valley 1 y 2, el Fire Bird o el Metal Gear. Se trata de un micro extremadamente difícil de conseguir y, hasta la aparición de la unidad de esta ficha, sólo estaba documentada la existencia de un ejemplar.

Ficha técnica

Fabricante

Patisonic

Año

1993

Procesador

Compatible Z80 a 3.5, 4, 7 u 8 MHz

Memoria RAM

512K (ampliables hasta 2MB)

Utiliza el mapeador de memoria de los MSX

Memoria ROM

64KB

Chips auxiliares

Motorola 6845 para vídeo

General Instrument AY-3-8910 para sonido

Graficos

160x200 para graficos con 16 colores

320x200 para gráficos con 4 colores
640x200 para gráficos con 2 colores
320x200 para gráficos con 16 colores
640x200 para gráficos con 4 colores
256x212 para gráficos con 16 colores
512x212 para gráficos con 16 colores
Colores a elegir entre una paleta de 64
Proporciona scroll por hardware

Sonido

3 canales de 8 octavas
Cuatro canales digitales de 8 bits (con la tarjeta MagicSound)

Almacenamiento

Unidad de disquetes de 3.5" integrada en la fuente
Acepta discos con formatos de CPC y MSX

Conexiones

Cable hacia la fuente de alimentación externa (9V DC)
E/S serie (conector DIN 7)
Salida de sonido (conector DIN 7)
Conector para cable de datos de la disquetera
Conector de expansión, incluye canales DMA
Dos salidas para impresora (conector DIN 7)
Puerto de joystick (conector DIN 7)
Salida RGB con sincronismo compuesto para monitor (conector DIN 7)

Notas

Teclado de 88 teclas
Se configura a través de una BIOS similar a la de los PC, y cuenta con reloj en tiempo real (RTC)
Hasta la aparición del ejemplar de estas fotos la única referencia existente sobre este micro era la página web de uno de sus diseñadores, por lo que se ha llegado a poner en duda la existencia del Aleste

Conocemos poco este ordenador, posiblemente algunos datos de esta ficha sean erróneos

Micros relacionados

[Amstrad CPC 6128](#)

Todos los ordenadores [MSX](#)

Emuladores

[Caprice32-Aleste](#): Versión modificada del emulador de Amstrad CPC Caprice 32. Para Windows

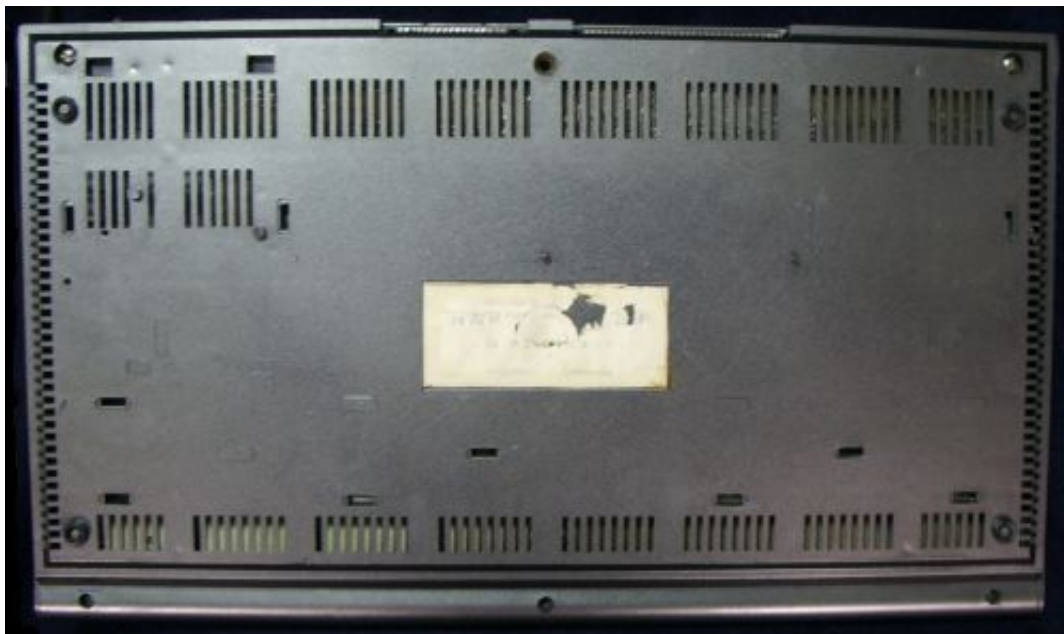
[MESS](#): Capaz de emular multitud de sistemas, incluido el Aleste. Disponible para varias plataformas

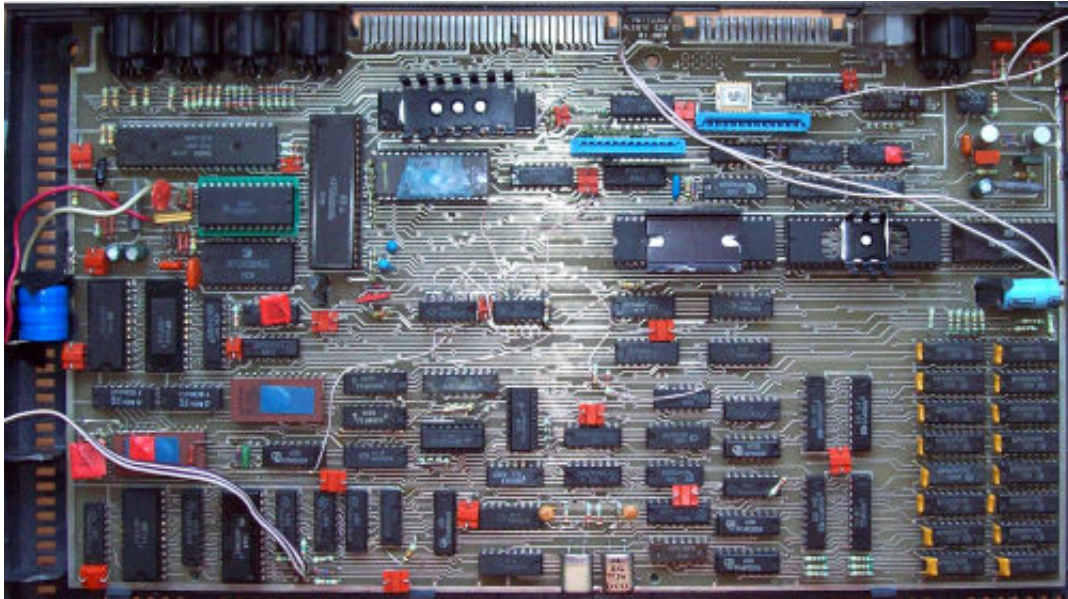
Enlaces

[Aleste](#): Prácticamente la única referencia sobre el Aleste existente en la red (en inglés)

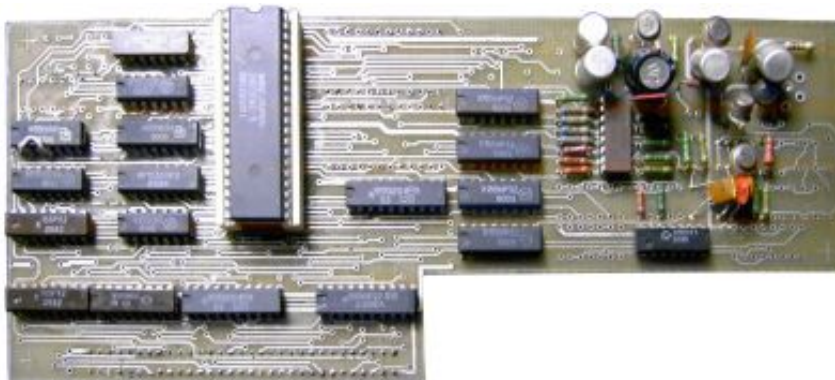
[Aleste \(PC\)](#): Entrada de la Wikipedia rusa (en ruso)



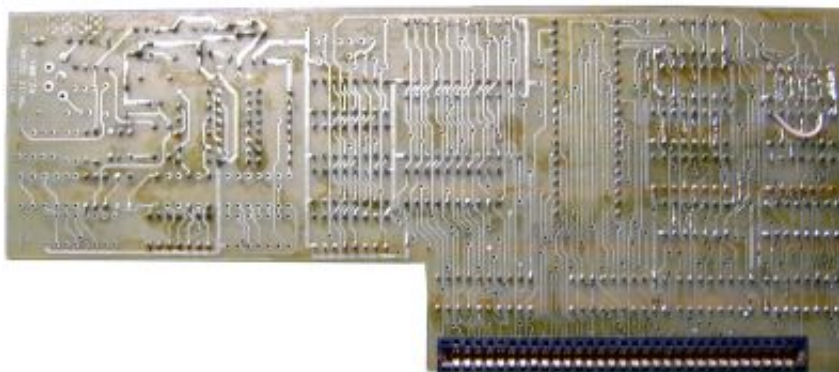




Primer plano de la placa base



Detalle de la tarjeta MagicSound, que se conecta al slot de expansión



La tarjeta MagicSound vista desde el lado de las soldaduras

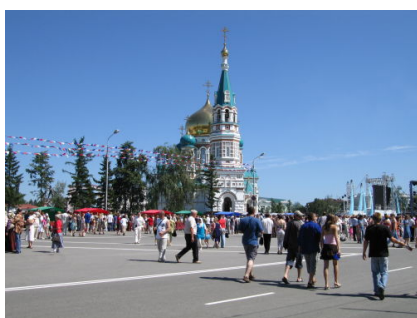


Detalle de la etiqueta identificativa en la parte trasera

El número de serie está dañado, pero podrá ser A522



Fuente de alimentaci3n, que integra tambi3n la unidad de disco



Una vista de Omsk, la ciudad donde se creÃ³ el micro

(imagen enviada por el anterior propietario de este ejemplar)



El Aleste intenta arrancar por defecto desde la unidad de disco

```
(C) 1993 PATISONIC
MSX-DOS version 1.04
Copyright 1984 by Microsoft

COMMAND version 2.2A
(C) 1993 Patisonic
Date is Fri 0-00-1980

a>dir
LEO
LEO          COM
VALLEY      COM
VALLEY      DAT
UKILLER     1
UKILLER     2
UKILLER     COM
NC          COM
COMMAND     COM
BDOS        SYS
BIOS        SYS
MSXDOS      SYS
             12 files
             0 bytes used

a>■
```

El Aleste arrancado con el disco de MSXDOS

```
Aleste 528EX Personal computer
©1985 Amstrad Consumer Electronics plc
and Locomotive Software Ltd.
BASIC 1.1
Ready
■
```

Modo CPC, al que se accede manteniendo pulsada la tecla SHIFT al arrancar



Ejecutando el juego de MSX King's Valley



Ejecutando el juego de MSX King's Valley II

Men  de Setup del Aleste (capturado con emulador)

Autor:

Texto y fotograf as: alt