

Cargando programas de Apple II desde cassette.

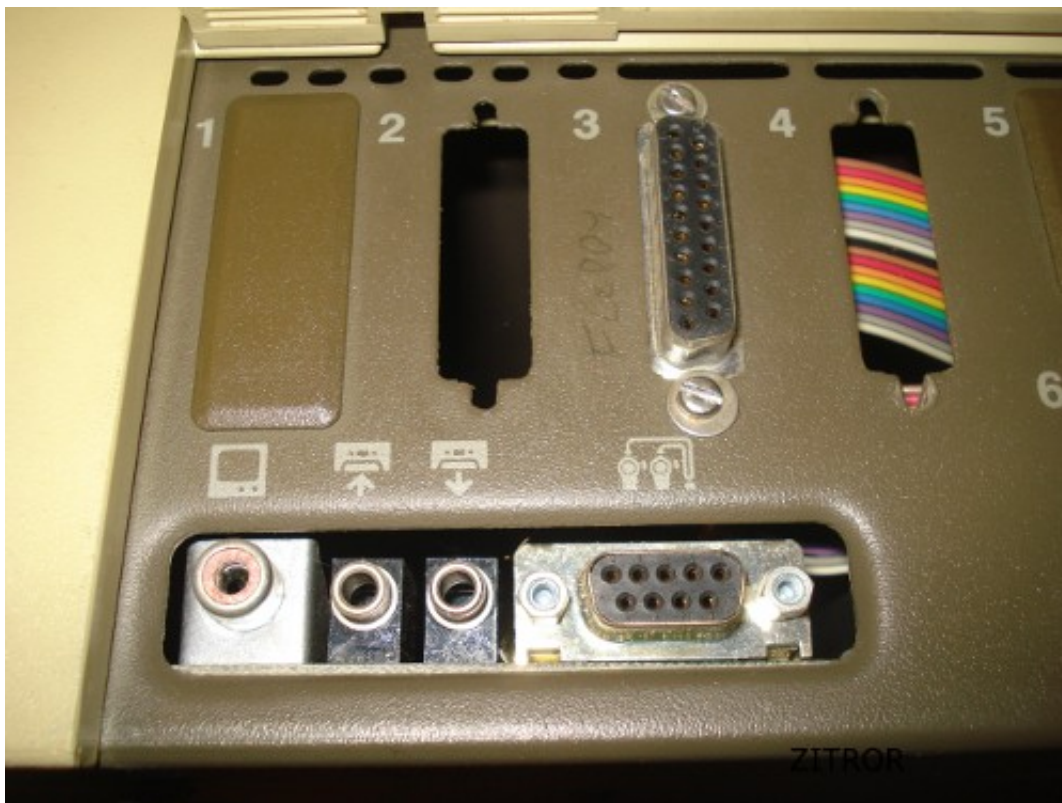
Categoría : Artículos

Publicado por [Zitror](#) el 24/9/2011

Estamos acostumbrados a ver inseparablemente a los Apple II con su unidad de disco y las roms para sus emuladores en formato .DSK pero ¿sabes que puedes cargar programas en tu Apple II a través de cassette?. Si como me pasó a mi consigues un Apple II, no tienes unidad de cassette y estás ansioso por ver funcionar tu ordenador este es tu artículo

¿Cargar juegos en cinta en un Apple II? ¿Eso es posible?

Pues sí-, mira la parte de atrás de mi Apple IIe y verás entre la conexión a monitor por video compuesto y el puerto de joystick dos estupendas conexiones de entrada y salida de audio, similares al MIC y EAR del Spectrum



¿De donde saco programas de Apple II en cassette? Prueba en este link:

[Volcados de cassette en Apple II Documentation Project](#)

Los pasos son sencillos, así van:

1) Conectamos el cassette a la entrada de datos del Apple IIe, escribimos LOAD y presionamos ENTER. ¡Ojo! load tiene que ser escrito en mayúsculas, en caso contrario no reconoce el ordenador el comando.

2) Casi inmediatamente se escucha un pitido y cuando el programa termina de cargar en la pantalla aparece de nuevo el cursor.

3) Tecleamos RUN y empezará a ejecutarse el programa.

4) Si la carga no es correcta se escucha también un pitido y se muestra la palabra ERR.

Vamos a verlo paso a paso de manera gráfica. Yo he elegido para cargar el juego "LITTLE BREAK OUT".

Si todo va bien, casi inmediatamente se escucha un beep, cuando termina de cargar devuelve el cursor, RUN y asunto terminado.



Si va mal tambien se escucha un beep y en la pantalla aparece ERR. El ordenador no carga correctamente la cabecera del programa, hay que rebobinar modificar el volumen y empezar de nuevo.



Aquí- está, el juego funcionando:



Importante: Para evitar apagar/encender el ordenador con el interruptor al dar el fallo de carga anterior, pulsando Control+Manzana hueca+Reset reseteamos el ordenador y de nuevo Control+Reset para acceder al Basic (Seguro que la tecla "manzana hueca" tiene un nombre)

Aquí- se muestra en pantalla cargada una demo:



En este caso no ha sido necesario grabar el juego en cinta, lo he podido cargar directamente desde el portátil con el cable del Spectrum.



Muchas gracias a todos los que me habéis ayudado. Espero que este Mini-tutorial pueda así-mismo ayudar a otras personas en el futuro.

El hilo original podéis consultarlo [AQUI](#).