

Saneando una Colecovision

Categoría : Taller

Publicado por [Alboran70](#) el 15/4/2012

En este sencillo artículo vamos a ver un par de trucos para "sanear" una Colecovision. El equipo venía sin fuente de alimentación, algunas direcciones de los mandos no funcionaban y la señal de video se iba perdiendo por momentos, hasta que el juego era inmanejable.

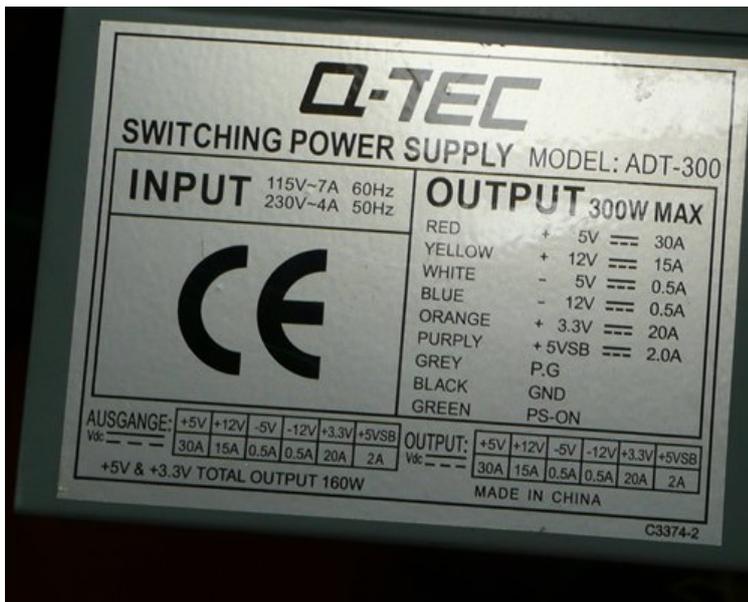


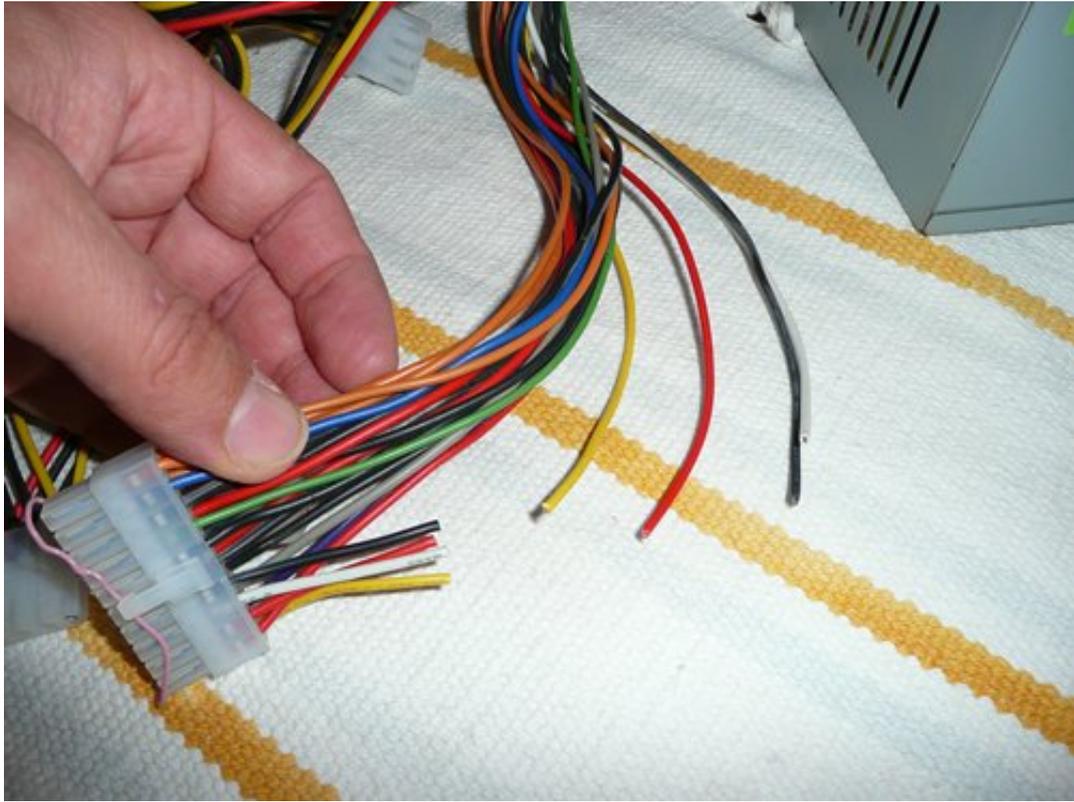
* Vamos en primer lugar con el problema de la fuente,

según el esquema de conexiones, se necesitan voltajes de +5 Vcc, -5Vcc y +12Vcc, que perfectamente proporciona una fuente ATX de PC.



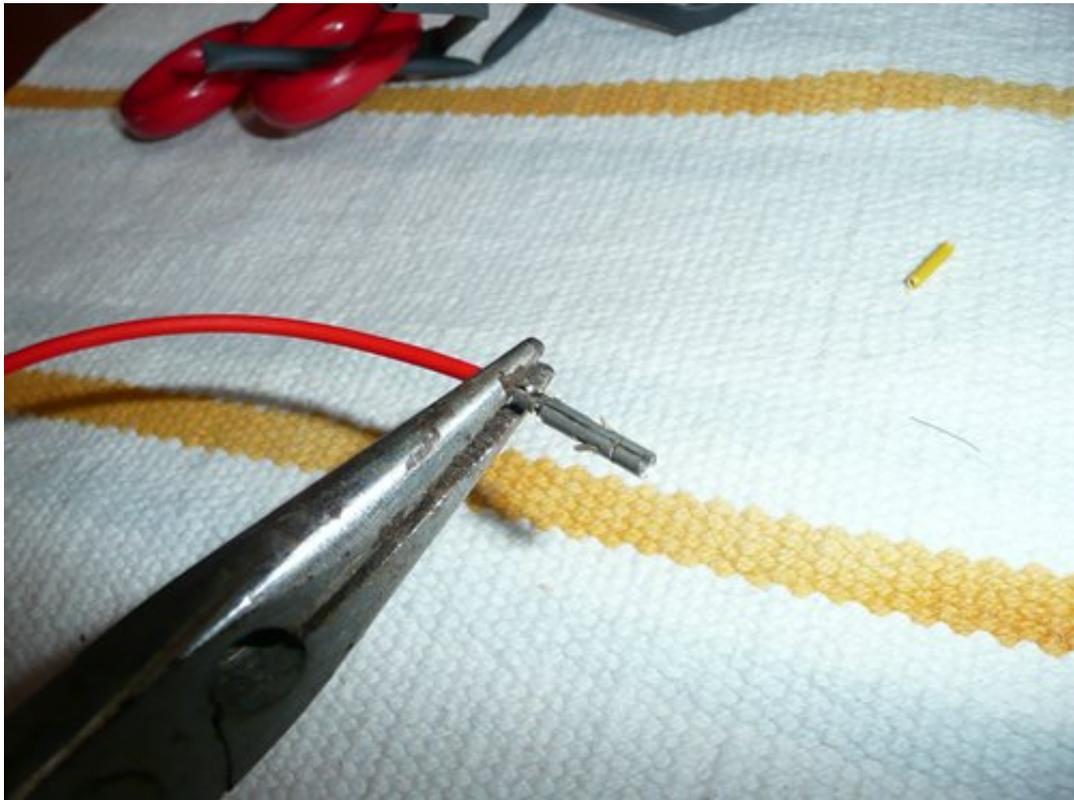
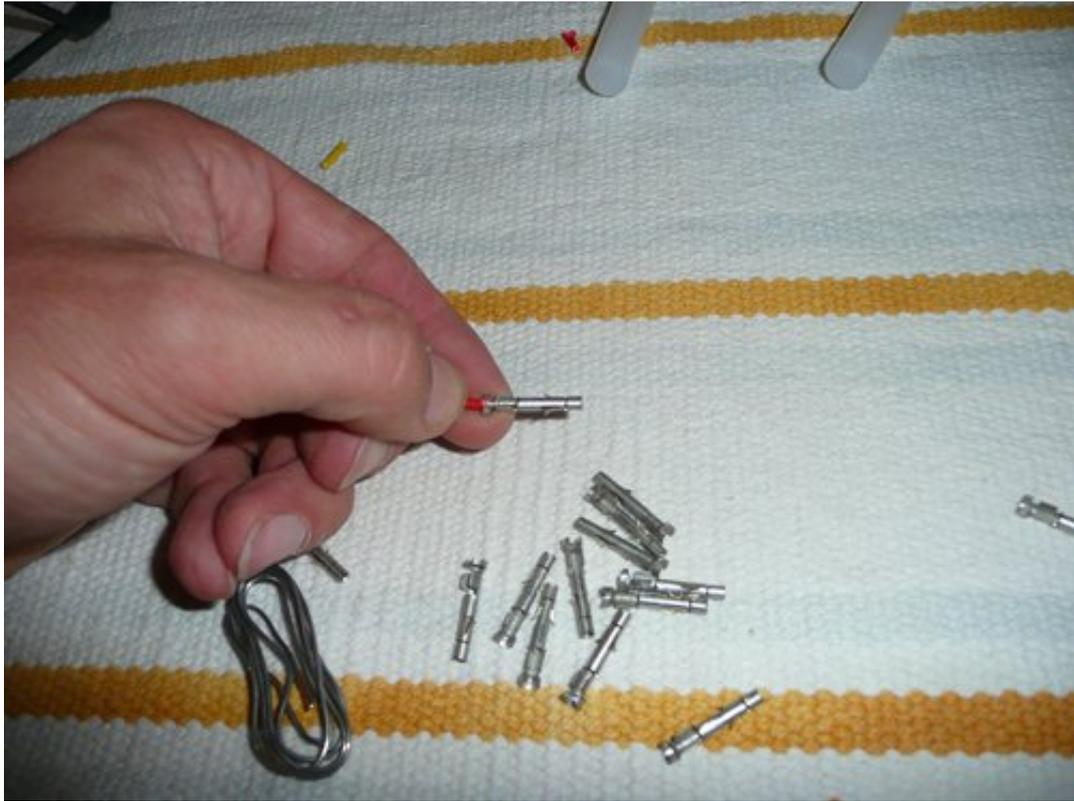
Hay que recordar que las fuentes ATX se activan puentando el cable verde con uno de los cables negros, esto se puede hacer con un simple cable o con un clip.





Empezamos soldando cada cable a los pines hembra que conectaremos a la toma de corriente de la coleco, conviene utilizar tubo termoretractil para aislar los conectores







Este es el Único punto algo delicado, es importante no cambiar por error la posición de ningún cable

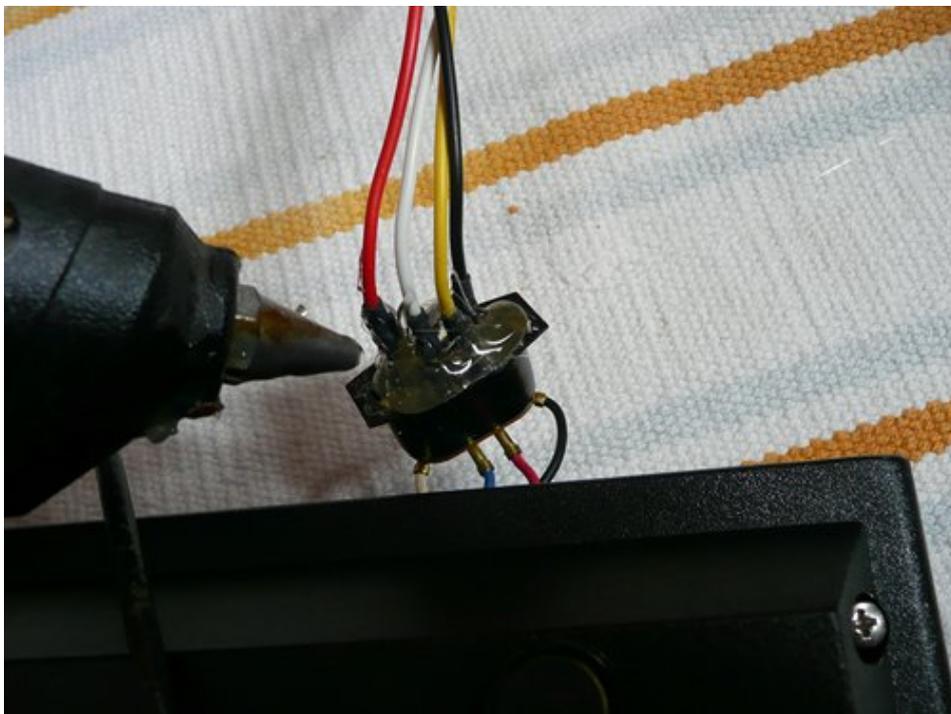


Antes de seguir conviene probar a encender el equipo, un tufillo a quemado nos indicará que algún cable está mal conectado.

A continuación se puede utilizar pegamento térmico para modelar el conector macho, es preferible a la silicona, ya que el proceso de secado es casi inmediato y al secarse tiene una consistencia mucho mayor.



[modo censura on] Conviene lubricar un poco con aceite el conector hembra [modo censura off] para que el molde se despegue con mayor facilidad.

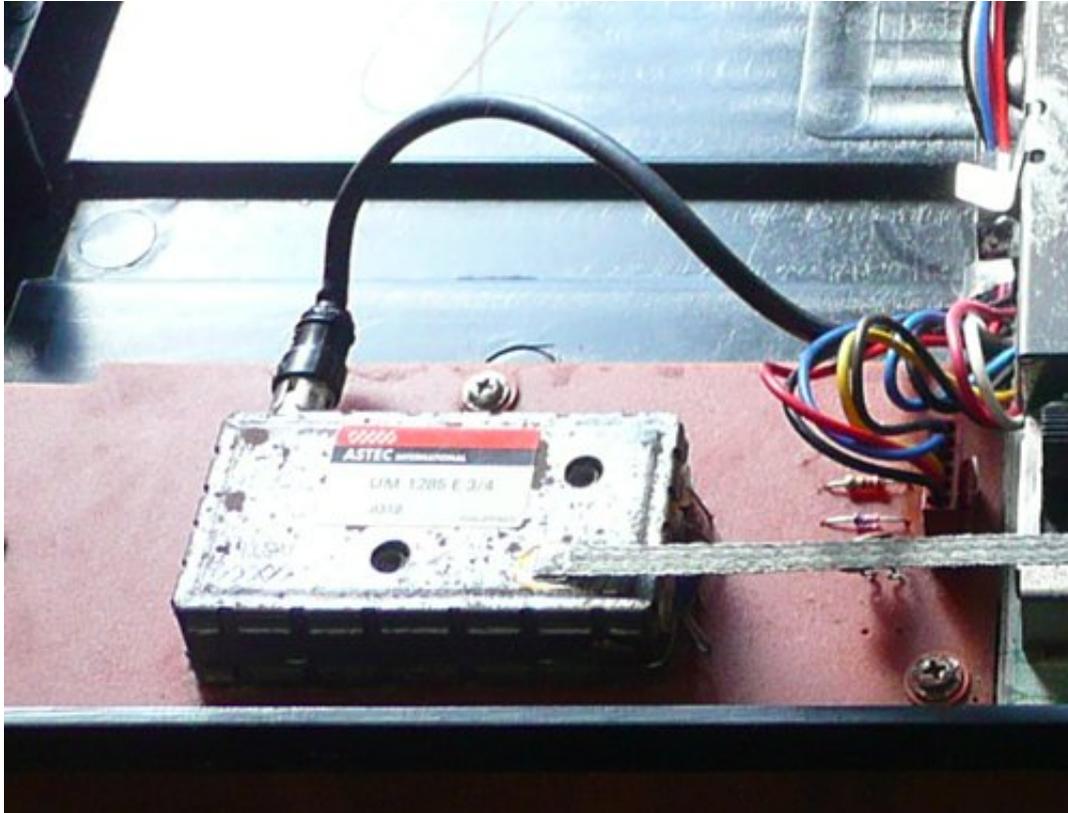


El molde fabricado hay que recortarlo casi al límite de los pines, ya que una vez cerrada la Coleco la entrada al conector hembra es bastante más estrecha.

* Una vez conectada al televisor, se aprecia que la señal de video es bastante mala, se van pixelando cuadros progresivamente hasta que prácticamente no se ve nada en pantalla.



En este caso, la solución pasa por desconectar el cable de conexión de antena interno, limpiar un poco el conector y al volver a conectarlo la señal ha mejorado enormemente.



*Por último, vamos a solucionar el problema de los mandos (3 de 4 que he tenido tenían el mismo fallo).

Al abrir el mando se ve una cruceta de plástico blanco que es la que hace presión sobre los pulsadores



Se puede apreciar que los extremos correspondientes a las direcciones que no funcionaban tiene una fisura. Por esto, al mover el joystick en una direcci3n, la cruceta no siempre ejerce la presi3n suficiente en el interruptor, resultando el juego inmanejable.



Para solucionarlo basta dar un par de puntos de soldadura (sin estaño, solo tocar con el soldador) en las esquinas de cada extremo fisurado.





Se monta todo, y ya tenemos la Colecovisi3n como nueva.



