

Sinclair ZX Spectrum

Categoría : Fichas micros

Publicado por [Mainframe](#) el 23/6/2004

[Consultar también el artículo Cómo usar un ZX Spectrum](#)

El ZX Spectrum fue uno de los ordenadores de 8 bits más vendidos en Europa, y también tuvo muy buena acogida en España. Supuso el espaldarazo definitivo para Sinclair Research, que ya había cosechado notables éxitos con sus anteriores micros (el [ZX81](#), el [ZX80](#) y el poco conocido [MK-14](#)). En EE.UU. Timex Sinclair sacó una versión del Spectrum denominada [TS2068](#), con varias mejoras.



El Spectrum se vendía en dos versiones: con 16 o con 48 Kilobytes de RAM. Su placa sufrió varias revisiones (el que se puede ver en las imágenes es un "ISSUE 3", posiblemente el más común). Dichas revisiones se suponían compatibles entre sí, pero en realidad había ligeras diferencias que hacían que algunos juegos no funcionasen en los modelos antiguos. Posteriormente Sinclair, y Amstrad tras adquirir la compañía, sacaron modelos mejorados de Spectrum. Hubo también muchos clónicos (principalmente rusos), como el Pentagon 128 o el Scorpion ZS-256.

Ningún ordenador de la época que ofreciera gráficos a color, sonido y hasta 48K de RAM era tan económico. Debido al ajustado presupuesto el Spectrum tenía características discutibles:

teclas de goma incómodas y propensas a borrarse (lo que era un problema pues cada tecla tenía hasta 6 funciones distintas), sonido mediocre, colores limitados, cierta tendencia a calentarse en exceso... Había ordenadores mejores antes, y hubo ordenadores mejores (y casi igual de baratos) después. Pero no puede negarse que en su día supuso toda una revolución. Decenas de periféricos y miles de programas pueden atestiguarlo.

Ficha técnica

Fabricante

Sinclair Research

Año

1982

Procesador

Z80A a 3.54 MHz

Memoria RAM

16/48K

Memoria ROM

16K incluyendo el BASIC de Sinclair

Chips auxiliares

ULA de FERRANTI, para funciones de entrada/salida

Gráficos

256x192 para gráficos, 2 colores (a elegir entre 8 de tinta y 15 de fondo) para cada zona de 8x8 pixels (32x24 caracteres en pantalla)

Sonido

1 canales de 10 octavas (por altavoz interno)

Conexiones

Bus para conexión de periféricos

Interface de cassette para grabar/cargar programas

Salida UHF para TV

Entrada de 9V para alimentador externo (internamente trabaja a 5V)

Notas

Teclado de 40 teclas de goma. Los comandos del BASIC no se introducen letra a letra, si no que son obtenidos mediante una sola tecla

Micros relacionados

[Spectrum +](#)

[Spectrum 128](#)

[Spectrum +2](#)

[Spectrum +2A](#)

[Spectrum +3](#)

[Timex Sinclair 2068](#)

Emuladores

[X128](#): Emulador para MS/DOS. Algo antiguo pero muy completo

[FUSE](#): El más utilizado de los emuladores para Linux

[Spectaculator](#): Posiblemente el mejor. Para Windows (la versión 5.1 es la última gratuita)

[W.O.S.](#): Si necesitas algún otro emulador, búscalo aquí-

Enlaces

[World of Spectrum](#): La mayor recopilación de información sobre el Spectrum existente en la red.

Con miles de programas para descargar

SpecCy.org: Portal espa ol dedicado al Spectrum

Planet Sinclair: Todo sobre los productos Sinclair

[Fichas de Software para Spectrum en Zonadepruebas](#)

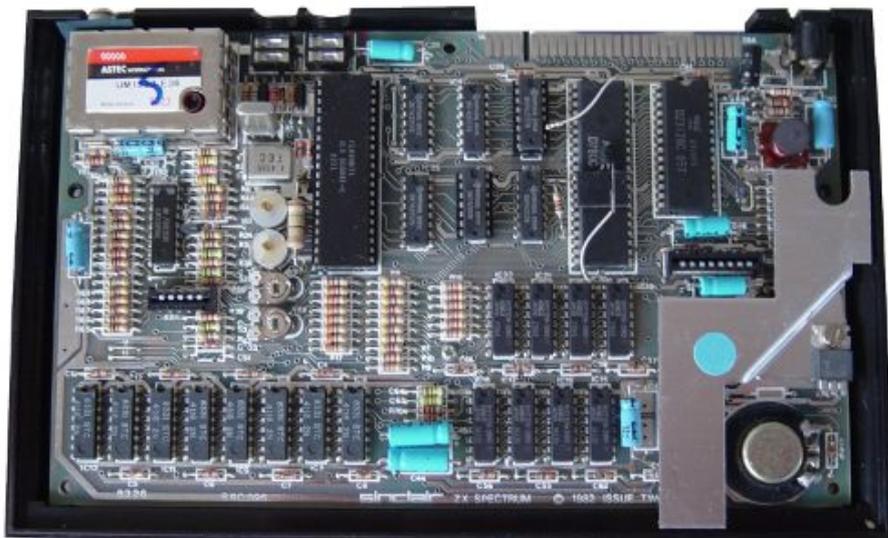
[Otros enlaces relacionados con Spectrum en Zonadepruebas](#)







La placa base de un Issue 1 (a este ejemplar le falta el procesador)

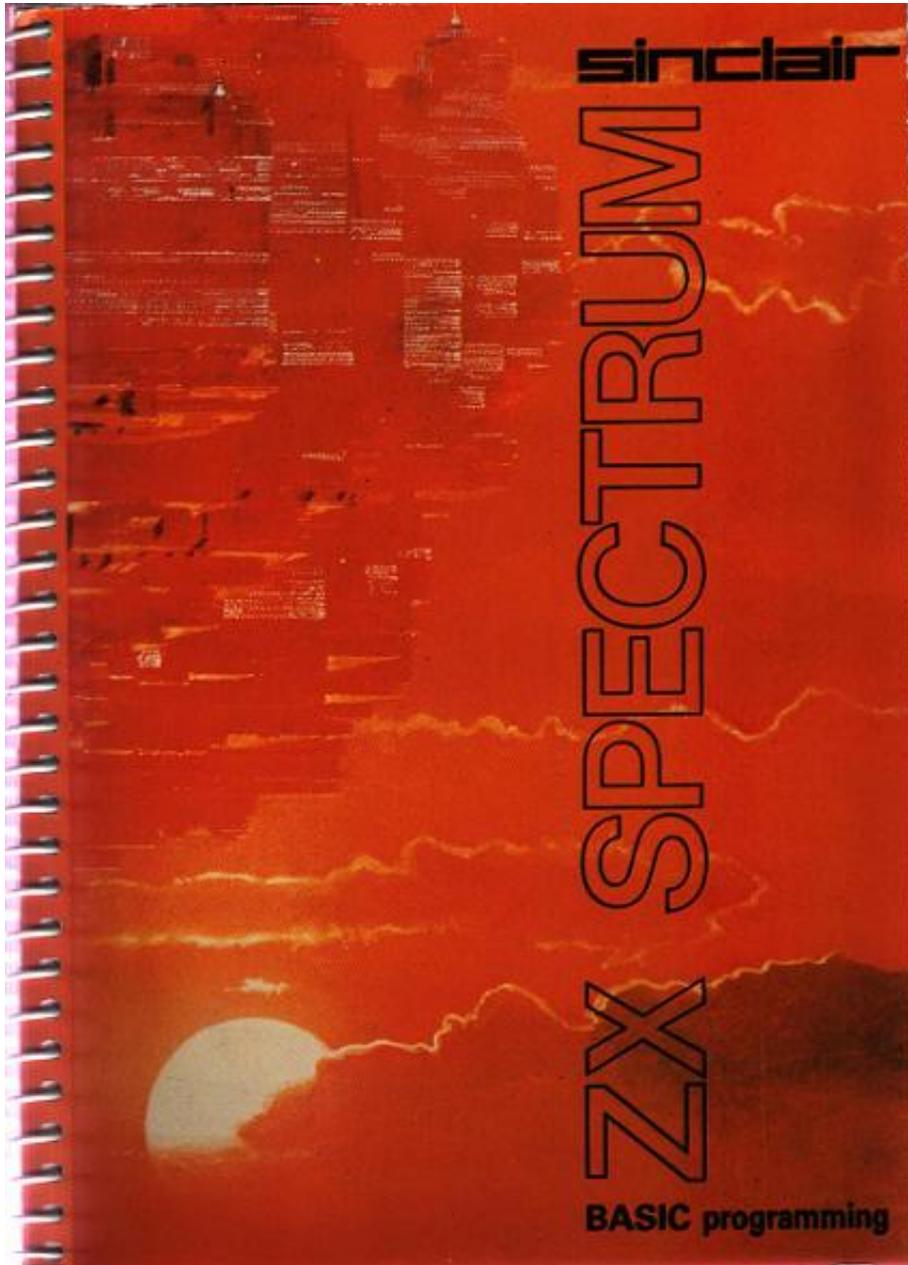


La placa base de un Issue 2



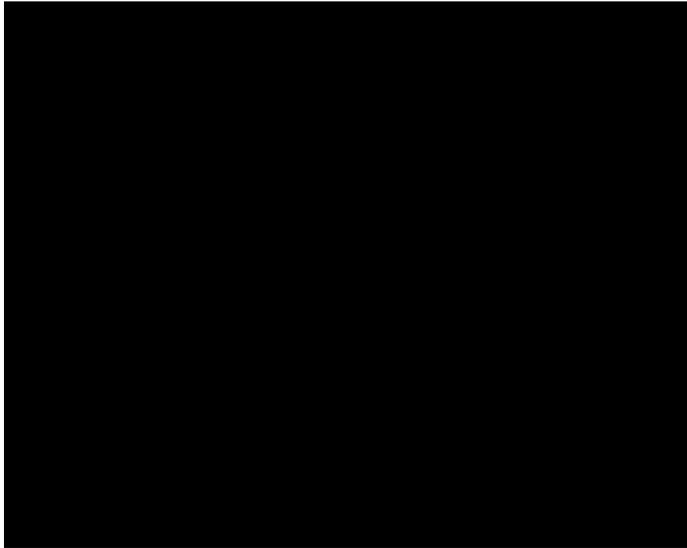
La placa base de un Issue 3b



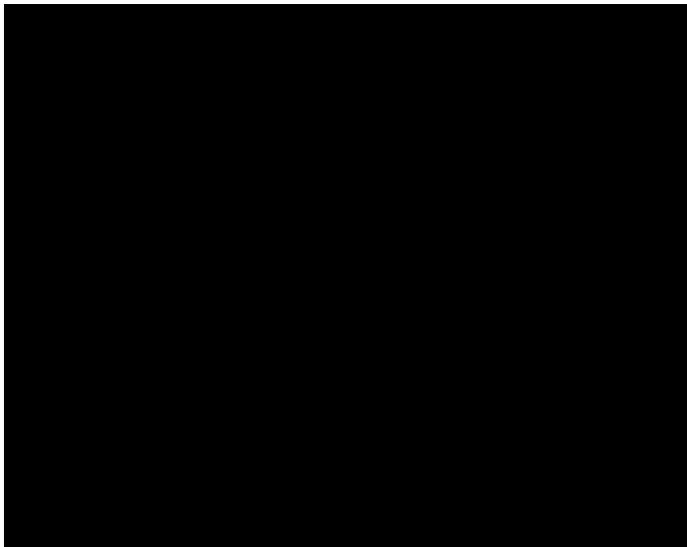




Juego Avalon (capturado con emulador)



Juego Knight Lore (capturado con emulador)



Juego Manic Miner (capturado con emulador)

Autores:

Texto: Colossus

Fotografías: mainframe y Colossus

Fotografía a placa ISS. One: DeusX

Fotografía a placa ISS. Two: robcfg

[Consultar artículo original en los antiguos foros](#)