

## Commodore VIC-20

Categoría : Fichas micros

Publicado por [Colossus](#) el 5/6/2005

La compañía americana Commodore produjo en 1977 su primer ordenador, el PET, orientado al mercado profesional. Poco más tarde Commodore desarrolló un chip de vídeo y sonido denominado VIC (Video Interface Chip, también conocido como VIC-I), destinado a ser vendido a los fabricantes de consolas de videojuegos. El integrado, sin embargo, no tiene éxito, y la compañía decide utilizarlo para crear su primer ordenador doméstico. Se lanza inicialmente en Japón (en 1980) con el nombre de VIC-1001. El modelo americano, llamado VIC-20, llega un año más tarde.



*Commodore VIC20, en una de sus ediciones más modernas*

El VIC-20 está basado en el PET, de hecho utiliza el mismo procesador, pero cuenta con sonido y modos gráficos a color. Resulta, además, mucho menos voluminoso que su antecesor (cuya unidad central incluía un monitor y cassette). La cantidad de RAM es pequeña, y sólo quedan 3.5KB libres desde el BASIC, pero existen ampliaciones de distintos tamaños (la mayoría de los juegos para VIC-20 necesitan alguna de estas expansiones para poder ejecutarse). Para el almacenamiento es necesaria una [unidad de cassette específica](#), o una [disquetera](#). Se produjeron además otros periféricos, incluyendo impresoras, modems, módulos con un procesador Z-80 para poder utilizar CP/M, etc.

Gracias a su asequible precio el VIC-20 se vendió muy bien, contribuyendo a popularizar el uso de los ordenadores domésticos. Aunque al año siguiente aparecerá el [Commodore 64](#), que a pesar de ser muy similar en aspecto ofrece mucha más potencia, se estima que se vendieron unos dos millones y medio de VIC-20 en todo el mundo (hasta que dejó de fabricarse en 1984).

#### Ficha técnica

Fabricante

Commodore

Año

1981

Procesador

MOS 6502A a 1 MHz

Memoria RAM

5K, ampliables mediante expansiones externas

Memoria ROM

20K conteniendo el Commodore BASIC 2.0 y el juego de caracteres

Chips auxiliares

Video Interface Chip (MOS 6560) para gráficos y sonido

Gráficos

2x23 para texto

184x176 para gráficos

Son posibles 8 colores de primer plano y 16 de fondo

Sonido

3 canales, más un canal de ruido blanco

Conexiones

Slot para cartuchos

Salida de vídeo compuesto (conector DIN de 5 pines)

Salida de sonido (en el conector de vídeo)

Puerto serie específico de Commodore (conector DIN de 6 pines)

Interface para E/S de cassette específico de Commodore (conector propietario)

Conector de expansión

Puerto de Joystick norma Atari (en un lateral)

Interruptor de encendido (en un lateral)

Conector para fuente de alimentación externa (DIN de 7 pines, en un lateral)

Notas

Teclado profesional de 66 teclas

Internamente una lámina con recubrimiento metálico blindo la placa

Es necesario un cassette específico de Commodore

Un [modulador externo](#) fabricado por Commodore proporciona salida RF

También denominado MicroPet (en la fase de diseño) y VC-20 (Alemania)

Micros relacionados

[Commodore C64](#)

Emuladores

[VICE](#): posiblemente el emulador más utilizado. Disponible para distintas plataformas

Enlaces

[Commodore.ca](#): Historia e información sobre los productos Commodore (en inglés)

[Zimmers.net](#): Descargas para VIC 20 en el ftp de Zimmers.net

[The .TZX Vault - VIC-20](#): Descargas de juegos cuyos propietarios hayan dado su consentimiento

(en ingl s)

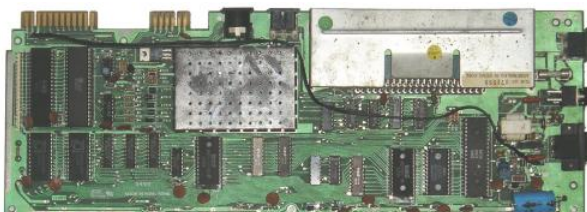
[Rick Melick Commodore VIC-20](#): Buen compendio de informaci n (en ingl s)

[Otros enlaces relacionados con Commodore en Zonadepruebas](#)

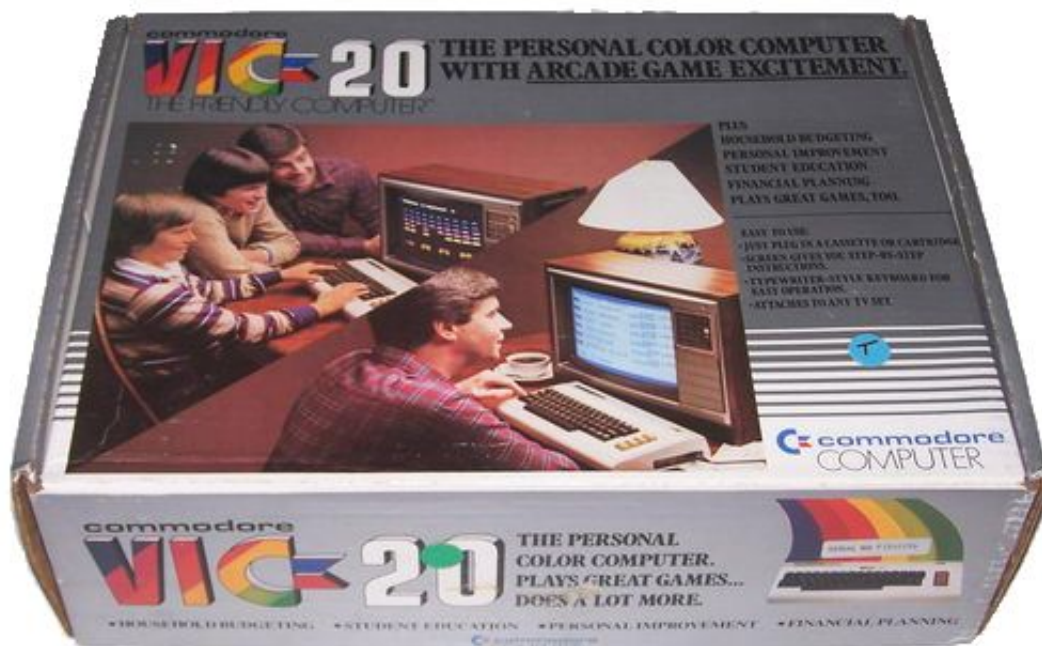




*Lateral con puerto de joystick, botón de encendido y conector de alimentación*



Detalle de la placa base





*Fuente de alimentaci3n*

*Las primeras versiones usan una fuente distinta*



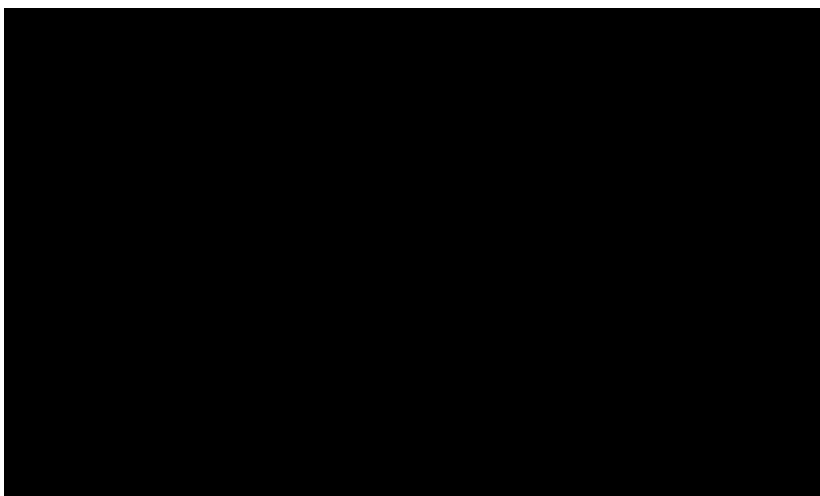
*Detalle del logo de un VIC-20 primera edici3n*



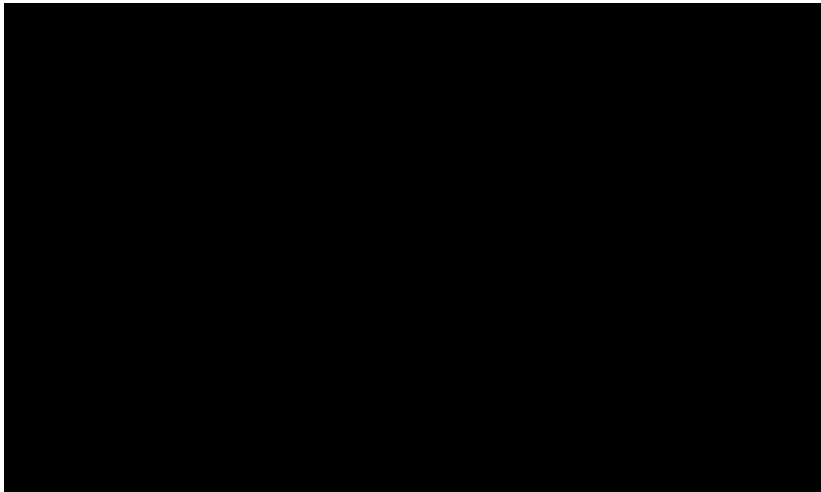
*Otro logo, de un modelo americano, supuestamente más moderno que el anterior*



*Logo del VC-20 (versión para el mercado alemán)*

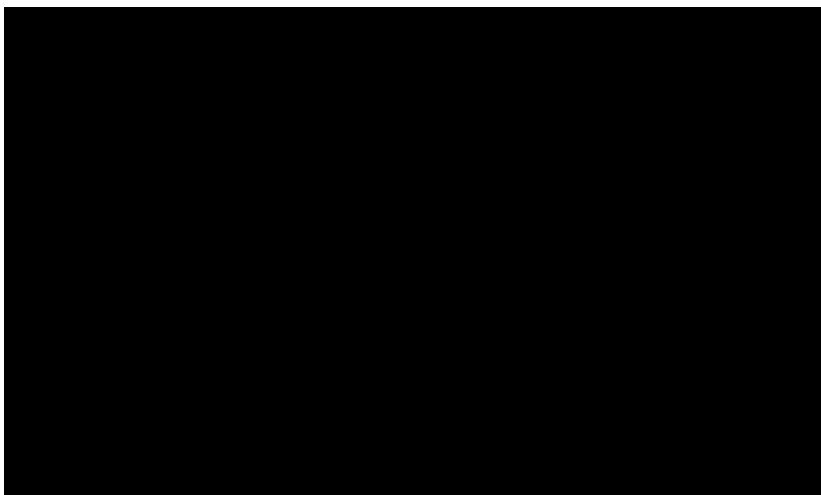


*Un Commodore VIC-20 recién arrancado (capturado con emulador)*



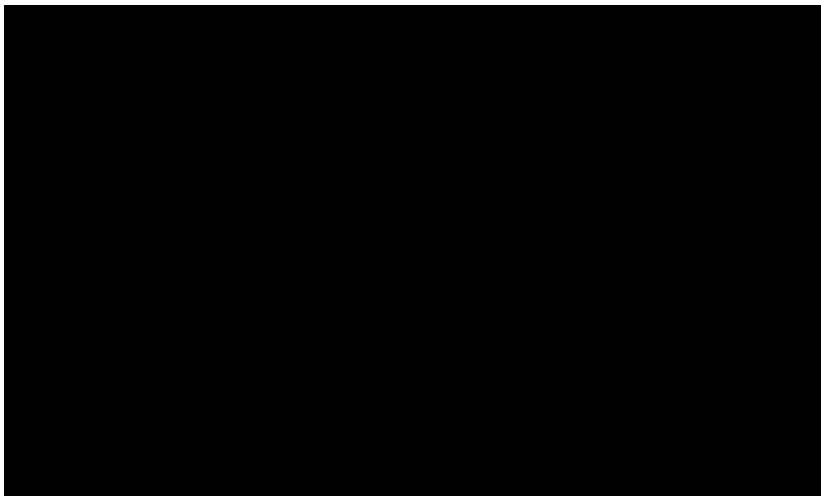
*Ultima escape from Mt. Drash, toda una*  
[pieza de coleccionista](#)

*(capturado con emulador)*

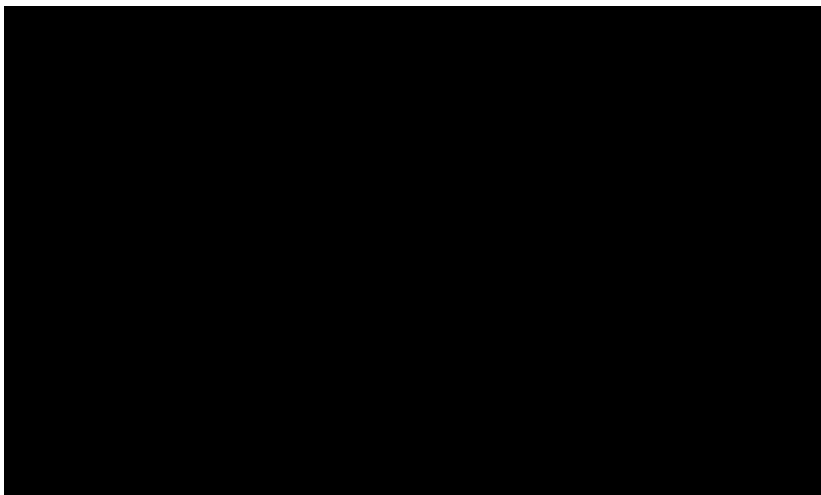


*Juego Jet Pac (capturado con emulador)*





*Juego Pac-Man (capturado con emulador)*



*Juego Galaxian (capturado con emulador)*

**Autores:**

Texto y fotografías: Colossus

Fotografías adicionales: juanvm, garillite